

第一回アルティメット鳥取JCカップ 概要

【日程】 2014年11月3日(祝月:文化の日)※緑の感謝祭同日開催

【大会会場】

・コカコーラウエストパーク(布勢運動公園):フィールド4面

【タイムスケジュール】

8:30 チーム登録・受付

8:45 開会式 ルール説明・デモンストレーション

9:30 予選リーグ 試合開始

12:20 オープンの部(8チーム)・ビギナーの部(6チーム)予選リーグ終了

〈 昼休憩 〉

13:00 順位決定トーナメント 試合開始

※オープン:1~8位、ビギナー:1~6位を決める。

15:20 全試合終了

15:30 表彰式・閉会式

16:00 終了

【試合形式】

原則としてすべての試合は世界フライングディスク連合アルティメット・ルールに従って行われますが、下記のルールを大会特別ルールとして採用する。

・本大会では競技を全てトレーニングシューズで行う。

※会場の都合によりスパイク使用禁止

・試合の時間は予選・トーナメント共通でオープンの部・オープンの部共に20分(5分ハーフ)、但し15点先取で終了とする。

・リーグ戦では、同点の場合は引き分けとする。

・トーナメントで同点の場合は、再フリップしてからサドンデスの延長戦をおこなう。

・延長戦は時間を問わず1点が入るまで続行する。

・時間内に試合を始めなかった場合は、失格となる場合がある。

・タイムアウトは1回。

・コートは縦20m、横、50mの特別コートでおこなう。

【チーム形式】

・すべてのチームは最低5人の選手が必要、最大登録10名までとする。

・年齢、性別は不問のオープンとする。

【募集方法】

・鳥取青年会議所Facebook ページで広く12チームを公募する。

・参加費 5,000円(保険料、公式フライングディスク1枚代金を含む)

【大会規則】

- ・第一回アルティメット鳥取JCカップは芝生を楽しめる環境を推進することを目的とし、この目的に違反するような行為をした選手またはチームを大会失格とする場合がある。また、違法行為は警察に通報する。

【雨天時】

- ・少雨決行、豪雨の場合は安全優先のため中止することがある。
中止と判断した場合、主催者側よりチーム代表者へ連絡する。

【保険について】

- ・試合中に負傷した場合、主催者が加入した保険を使用できる。
病院で受診した選手は主催者まで名前、住所、連絡先を伝える。
ただし、3 日の大会当日中に申告があった場合に限る。帰宅後に連絡があっても保険は適用されない。保険の支払いは後日とし当日は実費払いとなるため必ず保険証は持参すること。

【その他】

- ・11 月 3 日(祝月)は横のスペースで別のイベントが開催されるが接触等がないようコート間に十分なスペースを確保する。
- ・優勝賞金 5 万円(×2、両部門)、2 位以下のチームには副賞はない。

【ULTIMATE ルール】

ルールは、バスケットボールとアメリカンフットボールを足して2で割ったようなスポーツ

他の団体スポーツにない唯一無二の特色は、Spirit of the Game(スピリット・オブ・ザ・ゲーム)というスポーツマンシップを最重視するルールに基づき、審判をおかず判定は選手によるセルフジャッジ制が採用されている点です。

選手同士での意見の相違が生じた場合は、当事者による話し合いが行われ、お互いが納得する意見が反則に対する見解となり、試合を進行します。

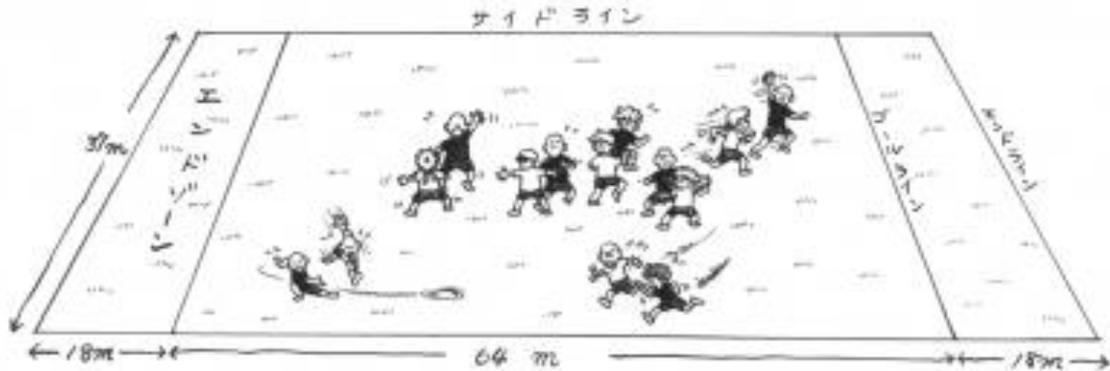
言葉では、わかりづらいと思います。詳しくは、YouTube などの動画を見てください。

Youtube の専用チャンネル(<http://www.youtube.com/user/JapanUltimate>)では、大会のハイライトや試合、ルールの解説など、アルティメットの動画が配信されています。

- ・ アルティメットは 7vs7 です。ディスクを持っているプレーヤー(スローワー)は、キャッチの後 2 歩まで歩いて良いが、それ以上歩くとトラベリングの反則となる。
- ・ また、バスケットボールと同様、軸足を定めてピヴオットを踏んでよい。

- ・ スローワーは、ディスクを投げた後、自分以外のプレーヤーにディスクが触れるまで、ディスクに触れてはならない。
- ・ スローワーは、マーカーにつかれてから 10 秒以内にディスクを放さなければならない。
- ・ マーカーがストーリング出来るのは、スローワーから 3m 以内の位置にいる場合である。
- ・ エンドゾーン内でディスクをキャッチすれば得点となり、得点制(世界ルールは 17 点先取)で実施されています。ちなみに、どんな得点の仕方でも 1 点です。バスケットボールの 3 ポイントシュートや野球の満塁ホームランは存在しません。

などのルールがあります。



ULTIMATE のコート